



# LEZERGAME

**Auteur:** Martine Ceyskens

**Uitgeverij:** Abimo

**Digitale luik:** Sensotec

**Verhaaltjes:** Marian Van Gog

**Illustraties:** Eric Bouwens



# LEREN LEZEN

## BEGELEIDING



# CASES





# LEREN LEZEN





# LEREN LEZEN - WIE

**vlugge  
vogels**

Lezen op alle  
manieren

**instructie  
nodig**

Klassieke,  
gestructureerde  
methode

**zorg-  
kinderen**

Klassieke methode  
onvoldoende,  
hebben nood aan  
specifieke aanpak.





# LEREN LEZEN - VOORWAARDEN



**MEER OEFENINGEN PER ONDERDEEL**



**ZEER KLEINE DEELSTAPPEN**



**GESTRUCTUREERDE METHODE** (Lankhorst, 2007)



**BASIS = TEKEN-KLANKKOPPELING** (SDN, 2008, Geudens, 2006)



**BELANG VAN ANALYSE + SYNTHESE** (SDN, 2008)



**HULPM VIA VERSCHILLENDE KANALEN** (Lankhorst, 2007, Schraven , 2004)



**BELANG VAN AUTOMATISATIE** (SDN, 2008)



**LEZEN OP EIGEN TEMPO**



# LEREN LEZEN - VOORWAARDEN



**BELANG VAN HERHALING + TEMPO OPDRIJVEN** (SDN, 2008)



**FOCUS MOET OP LEZEN BLIJVEN**



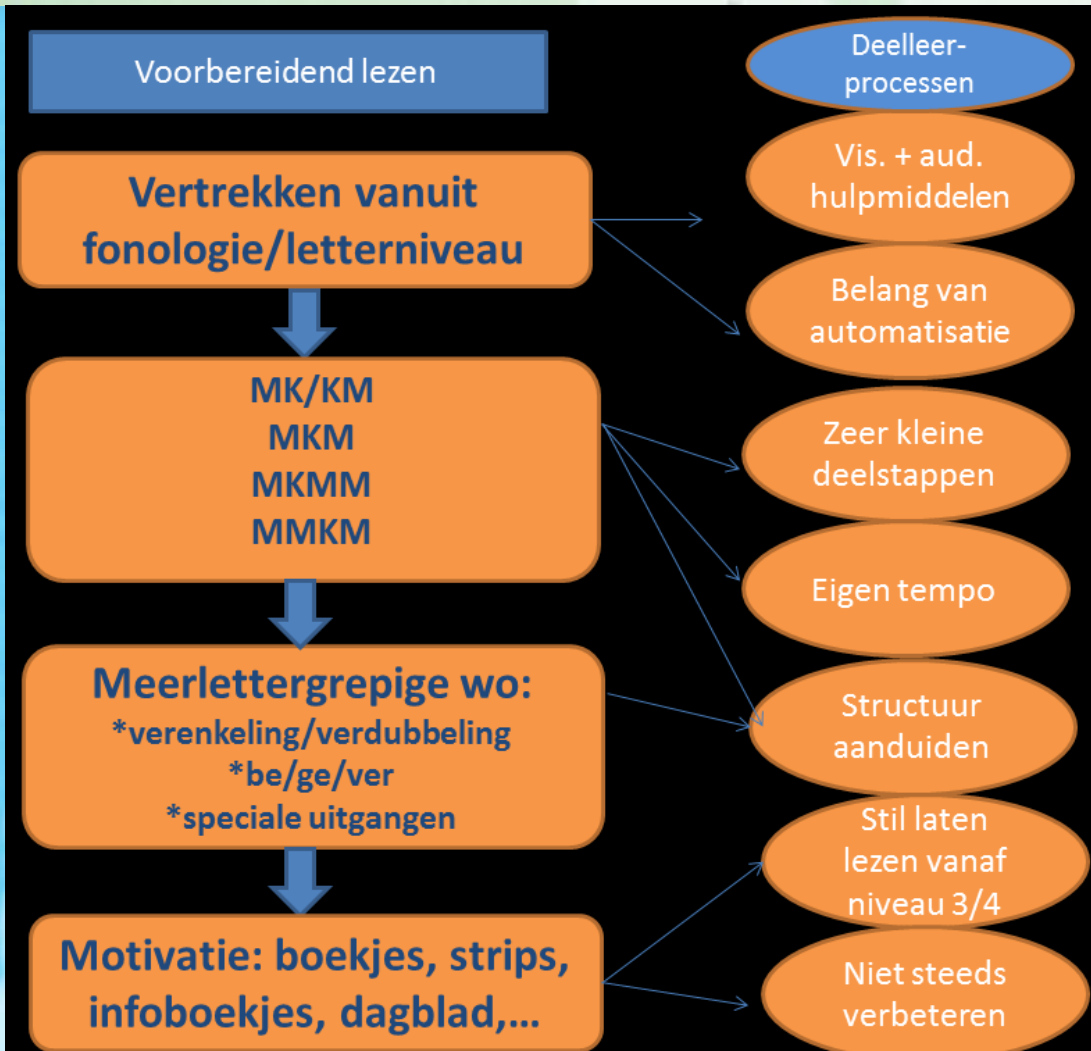
**OP DEZELFDE MANIER OEFENEN in SCHOOL/ZORGKLAS/THUIS**



**BELANG VAN VROEGTIJDIGE DETECTIE+ AANPAK** (Lyytinen, 2007/  
Vandewalle e.a., 2014)

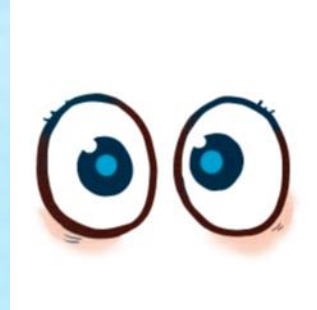
# LEREN LEZEN - HOE

1



Reeks 1: o/oo, a/aa, s,v,m,n,l,p,z  
Reeks 2: i, e/ee, u/uu, k, r, t, h, w  
Reeks 3: d, b, j, g, f, ch  
Reeks 4: ui, eu, ie, ei, ij  
Reeks 5: oe, ou, au

# LETTERSTEUNEN







# BEGELEIDING






# BEGELEIDING - KADER




Naam: \_\_\_\_\_





Tips en opmerkingen  
van begeleiding/school/thuis

 a  b  c  d   
2.1 e  f  g


 a  b   
2.1+ c

 a  b  c   
2.2 d  e  f

 a  b  c   
2.3 d  e

 a   
2.4 b

 a   
2.4+ b

 a   
2.5 b

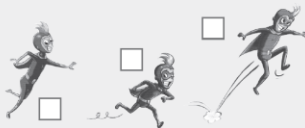
 a  b   
2.5+ c  d

Oefenen met dit materiaal

- Leesblaadjes
- Game
- Leesboekje: \_\_\_\_\_

Dit vul ik zelf in.

Hoe goed ging het?



Hoe deed ik het?

- Alleen
- Met: \_\_\_\_\_



# Communicatieblad



## LEZERGAME LEESTRAINING

TRAJECT 1



TRAJECT 2



TRAJECT 3



# WOORDOPBOUW

	Traject 1	Traject 2						Traject 3		
	letters	mkm	mkm	mkm	mmkm mkm	mmkm mkm mmkm	uitbreidingen	be- ge- ver-	verenkelen verdubbelen (zonder/met clusters)	3 en 4 lettergrepen
<b>Start</b>	1.1-1.5 individuele letters	2.1a-d LK KK LK + KK specifieke moeilijkheden								
<b>M3</b>	1.6 ng/nk	2.1e TK	2.2a-b LK KK	2.3a-b LK KK						
<b>E3</b>		2.1f-g ooi, aai, oei, ieuw, eeuw -b/-d -ouw, -auw LK + KK + TK	2.2c-f ng/nk b/d TK LK + KK + TK	2.3c-e KK + LK TK KK + LK + TK	2.4 KK + LK KK + LK + TK	2.5 a-b KK + LK KK + LK + TK	U2.1-24 verkleinwoord (KK + LK + TK) samenstelling (KK + LK KK + LK + TK)	3.1a-c be-/ge-ver- zonder clusters (KK LK TK)	3.2a-b uitgang -en uitgang -el -er, -e	
<b>M4</b>							U25 verkleinwoord met clusters (-pje, -tje)  samenstelling met clusters (KK + LK KK + LK + TK)	3.1d-k be-/ge-/ver- met clusters	3.2c-d uitgang zonder doffe e  alle uitgangen gemengd	3.3a-j 3 lettergrepen be-/ge-/ver-  verkleinwoord  verenkelen en verdubbelen
<b>E4</b>										3.3k-l 3-4 lettergrepen



# VOORBEELDBLAADJES



## De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

### MKM-niveau

- A** lange klinker
- B** korte klinker
- C** korte + lange klinker
- D** Specifieke moeilijkheden
- E** Tweeklanken
- F** oot,aa,oei, leuw, eeuw + woorden eindigend op -b/-d + ouw/auw
- G** Gemengd: kort/lang/tweeklank



Lees de woordjes. **A**

maan	hoop	kool
poot	raam	jaag
leen	kaal	loop
muur	geel	geen
koop	veel	kuur
vuur	raap	laan
hoor	buur	baan
reep	room	naam
peer	duur	kool
huur	rook	zuur

Gekikt! Zoek de weg die Zip moet gaan. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 2 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

Lees de woordjes. **B**

lip	kus	juf
tijp	rit	pil
top	mos	mus
bol	das	vol
dak	bak	bal
gat	bok	zot
los	pot	val
tak	rot	zat
kam	rat	vul
kom	mat	vel

Gekikt! Dan mag je de stukjes opsplitsen. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 3 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

Lees de woordjes. **C**

lap	zuur	pot
mol	zus	reep
meel	poot	vaas
muur	bit	ham
zaal	hoor	kom
noot	hok	sap
zip	zal	mat
jaag	rat	door
geel	zaal	been
kom	mot	bot

Gekikt! Dan mag je Run link kleuren. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 4 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

Lees de woordjes. **D**

bon	buur	bak
bas	dag	boos
boom	deel	beer
daar	dik	beet
dun	dip	dom
duur	bil	door
bok	boot	baan
baan	bom	baas
deeg	doop	das
bel	dor	bek

Gekikt! Schrijf je tijd of aantal fouten in de tabel. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 5 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

Lees de woordjes. **E**

deur	duif	mulis
huis	kull	peuk
bull	zeur	vuil
keus	bulk	reuk
zuil	zulg	geur
zeul	jeuk	ruik
duik	buit	reus
luik	kulp	kuis
deuk	puln	ruis
muil	leun	fuif

Gekikt! Schrijf je tijd of aantal fouten in de tabel. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 10 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

Lees de woordjes. **F**

bed	rad
bad	leed
raad	dood
daad	rood
weeb	zaad
deed	reed
heb	wed
had	naad
pad	nood
schub	rib

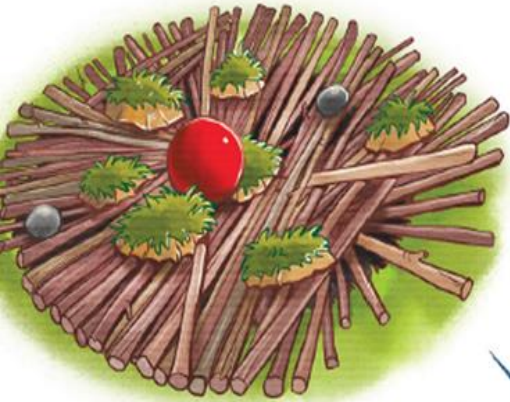
Gekikt! Zoek Bot in de prent. **Tijd** **Fouten**

SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_  
 SEC \_\_\_\_\_ fouten \_\_\_\_\_

De eerste tijd die ik heb gemaakt: \_\_\_\_\_

www.abimo.net 15 De Lezergame - Voorbeeldbladzijes

## 5. zip in het gat



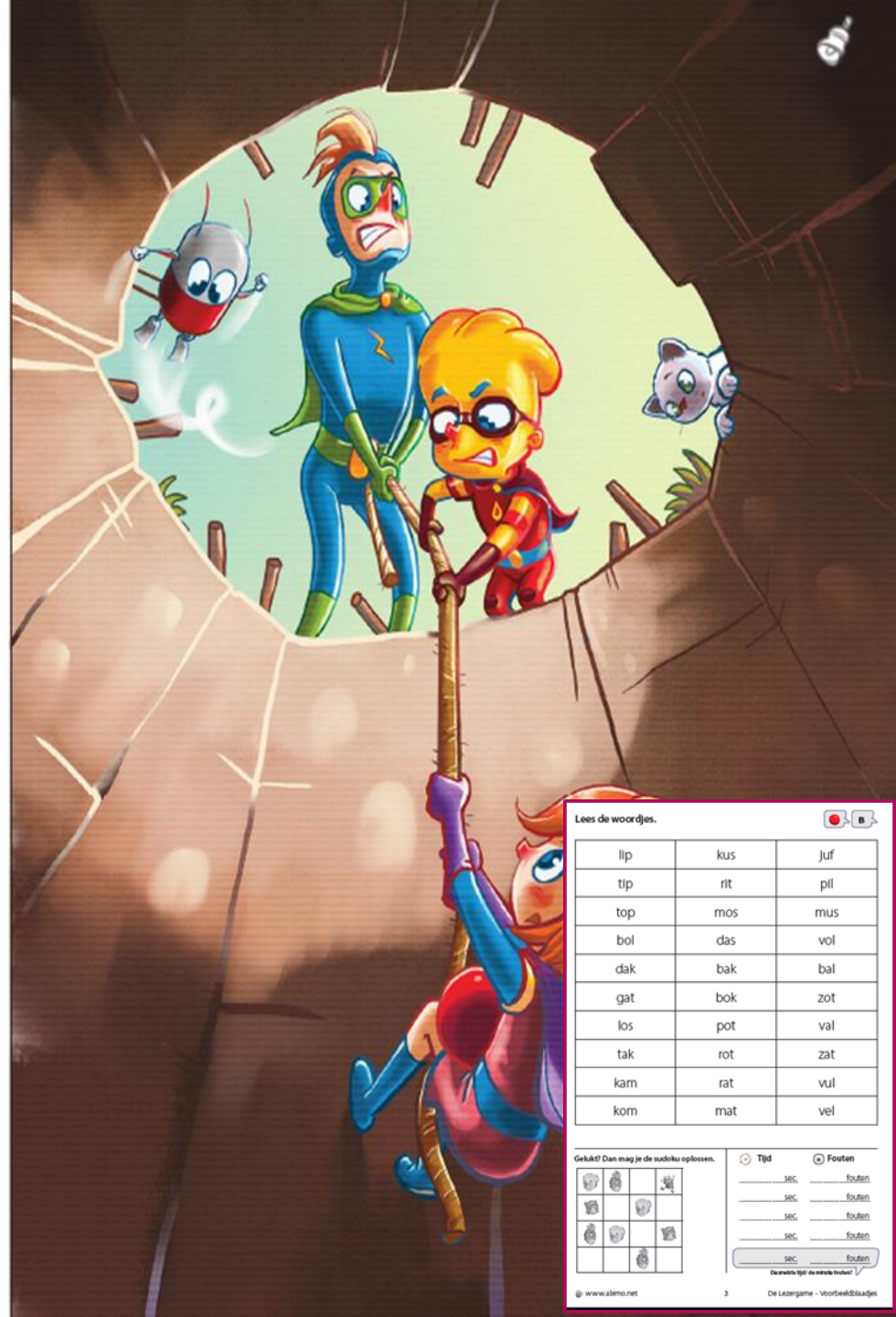
de bal is op de tak.  
ik pak hem wel.  
de tak is dik.  
ik kan er wel op.



ik val!  
ik val in het gat.  
ik lig in het gat.  
wat is dit dom!



kom, bot.  
ik pak wat van je.



Lees de woordjes.

lip	kus	juf
tip	rit	pij
top	mos	mus
bol	das	vol
dak	bak	bal
gat	bok	zot
los	pot	val
tak	rot	zat
kam	rat	vul
kom	mat	vel

Gekakt? Dan mag je de sudoko oplossen.



Tijd

Fouten

..... sec.      ..... fouten  
 ..... sec.      ..... fouten  
 ..... sec.      ..... fouten  
 ..... sec.      ..... fouten

De meeste tijd de meeste fouten!







# AAN DE SLAG





NAAM: .....

VOOROPLEIDING: .....

## OBSERVATIEKADER LEZEN

	Waar zie je problemen?	Opmerkingen																																																																		
<b>Letterniveau</b>	<table border="1"><tr><td>o</td><td>oo</td><td>a</td><td>aa</td><td>m</td><td>n</td><td>p</td><td>s</td><td>z</td><td>v</td><td>l</td></tr><tr><td>e</td><td>ee</td><td>u</td><td>uu</td><td>t</td><td>k</td><td>r</td><td>h</td><td>w</td><td>i</td><td></td></tr><tr><td>d</td><td>b</td><td>j</td><td>g</td><td>f</td><td>ch</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>eu</td><td>ui</td><td>ie</td><td>ei</td><td>ij</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>oe</td><td>ou</td><td>au</td><td>ng</td><td>nk</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>ieuw</td><td>eeuw</td><td>ooi</td><td>aai</td><td>oei</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	o	oo	a	aa	m	n	p	s	z	v	l	e	ee	u	uu	t	k	r	h	w	i		d	b	j	g	f	ch						eu	ui	ie	ei	ij							oe	ou	au	ng	nk							ieuw	eeuw	ooi	aai	oei							
o	oo	a	aa	m	n	p	s	z	v	l																																																										
e	ee	u	uu	t	k	r	h	w	i																																																											
d	b	j	g	f	ch																																																															
eu	ui	ie	ei	ij																																																																
oe	ou	au	ng	nk																																																																
ieuw	eeuw	ooi	aai	oei																																																																
<b>Eénlettergrepig niveau</b>																																																																				

Score:









Martine Ceysens

0473/361974

[www.logomartineceysens.com](http://www.logomartineceysens.com)